Modaes

Look

Inditex reta a Candy Crush y Angry Birds: crea un videojuego para gente de la casa

El gigante del *fast fashion* apuesta por la gamificación para formar a sus empleados como un método de aprendizaje y para favorecer que los distintos equipos estrechen lazos.

Modaes 19 jul 2018 - 05:00

Inditex reta a Candy Crush y Angry Birds: crea un videojuego para gente de la casa

Inditex saca ficha. La compañía gallega ha apostado por las iniciativas de gamificación como método para la formación de sus empleados. El grupo pretende que sus trabajadores adquieran conocimientos sobre el mundo de la moda y los productos textiles de una manera lúdica y entretenida, por ello ha lanzado un videojuego para su plantilla.

La iniciativa, iniciada en 2017 y denominada *Versus*, tiene como objetivo la organización competiciones entre tiendas y empleados, poniendo a prueba sus conocimientos sobre el producto textil y el sector de la moda, y estableciendo un ránking tanto individual como por equipos. Actualmente, *Versus* está disponible en las tiendas de las cadenas Pull&Bear, Bershka y Stradivarius de España, Irlanda, Portugal y Reino Unido.

Modaes

Con este proyecto, **Inditex se suma a la tendencia que otras grandes empresas como la farmacéutica Boehringer, Almirall o VidaCaixa han puesto en marcha** para fomentar la motivación de sus empleados. El alcance de *Versus* ha supuesto que más de 3.200 personas del 70% de las tiendas de las cadenas del grupo hayan participado de manera simultánea en esta iniciativa.

https://www.modaes.com/look/inditex-reta-a-candy-crush-y-angry-birds-crea-un-videojuego-para-gente-de-la-casa

El presente contenido es propiedad exclusiva de Modaes Información, SLU, sociedad editora de Modaes (www.modaes.com), que se acoge, para todos sus contenidos, y siempre que no exista indicación expresa de lo contrario, a la licencia Creative Commons Reconocimiento. La información copiada o distribuida deberá indicar, mediante cita explícita y enlace a la URL original, que procede de este sitio.